COMPTE RENDU SEMAINE 24/11

* Dans le menu pour choisir le mode de jeu sur lequel on désire jouer, ajout de 3 checkbox nommées 1 joueur, 2 joueurs, et 4 joueurs. Lorsque l’on clique sur un mode de jeu :
  + si aucune checkbox n’est sélectionnée, message d’erreur (« Il faut en cocher une »)
  + si plusieurs sont cochés message d’erreur également(« Ne cochez qu’une seule case »)
  + si la case 4 joueurs est coché pour un autre mode de jeu que le mode 4 raquettes, message d’erreur (« Ce mode de jeu n’est pas jouable à 4 joueurs »)
  + si une seule case est coché, on active un mode où l’on joue contre un bot (en développement)
  + si 4 joueurs est coché et qu’on lance le mode 4 raquettes, on arrive sur un mode différent du mode habituel où chaque raquette est un joueur et a un score (dans ce mode, si la balle sort du terrain, le dernier joueur qui a touché la balle remporte le point (en développement)
  + sinon le mode de jeu est lancé avec deux joueurs comme avant cet ajout
* Ajout d’un nouveau mode de jeu où des obstacles se créent à un endroit aléatoire sur le terrain, si la boule entre en contact avec cet obstacle elle rebondit et l’obstacle disparait et un autre est créé ailleurs sur le terrain
* Ajout d’une page de démarrage avant de lancer un mode de jeu (page Play) sur laquelle se trouve un bouton Play et les touches à utiliser pour déplacer les raquettes (ainsi que le bouton retour au menu) (en développement)
* Modification de la taille de l’écran sur le mode de jeu 4 Raquettes, les 4 raquettes sont désormais collées au mur (la balle a encore quelques problèmes)